

2026

with effect from
à compter du
01/07/2025

Salary grid – Grille des traitements

Union Européenne: traitements (bruts) applicables en Belgique et au Luxembourg

basic salaries for contract staff – traitements de base des agents contractuels

Steps - Échelons

Article RAA /CEOS	Groupe de fonctions	Grade	1	2	3	4	5	6	7
3 ter - 3b	IV	18	8 250,16	8 421,72	8 596,83	8 775,63	8 958,15	9 144,43	9 334,57
		17	7 291,72	7 443,33	7 598,11	7 756,14	7 917,43	8 082,07	8 250,16
		16	6 444,59	6 578,60	6 715,41	6 855,06	6 997,63	7 143,17	7 291,72
		15	5 695,87	5 814,33	5 935,25	6 058,69	6 184,69	6 313,28	6 444,59
		14	5 034,18	5 138,87	5 245,74	5 354,82	5 466,21	5 579,84	5 695,87
	III	13	4 449,31	4 541,86	4 636,31	4 732,75	4 831,14	4 931,62	5 034,18
		12	5 695,80	5 814,24	5 935,17	6 058,57	6 184,54	6 313,16	6 444,44
		11	5 034,15	5 138,79	5 245,67	5 354,74	5 466,11	5 579,76	5 695,80
		10	4 449,30	4 541,83	4 636,29	4 732,72	4 831,11	4 931,59	5 034,15
		9	3 932,44	4 014,22	4 097,70	4 182,92	4 269,92	4 358,67	4 449,30
	II	8	3 475,62	3 547,90	3 621,70	3 696,99	3 773,89	3 852,34	3 932,44
		7	3 932,35	4 014,17	4 097,64	4 182,85	4 269,89	4 358,67	4 449,31
		6	3 475,47	3 547,72	3 621,53	3 696,86	3 773,74	3 852,23	3 932,35
		5	3 071,64	3 135,51	3 200,74	3 267,31	3 335,25	3 404,64	3 475,47
		4	2 714,73	2 771,20	2 828,85	2 887,69	2 947,75	3 009,05	3 071,64
3 bis - 3a	I	3	3 344,35	3 413,74	3 484,60	3 556,91	3 630,72	3 706,09	3 783,03
		2	2 956,54	3 017,89	3 080,53	3 144,47	3 209,74	3 276,36	3 344,35
		1	2 613,72	2 667,98	2 723,33	2 779,84	2 837,55	2 896,43	2 956,54

tous les 2 ans, l'agent contractuel avance à l'échelon suivant de son grade

01-Mai-2025:
salaire social minimum d'un salarié non qualifié au Luxembourg:
2.703,74 €

01-Mai-2025:
salaire social minimum d'un salarié qualifié au Luxembourg:
3.244,48 €

suite à un reclassement, l'agent contractuel est classé à l'échelon 1 du grade supérieur de son GF

← v. complément de rémunération

USF Union Syndicale Fédérale EPSU CJ
Partageons l'expérience
Construisons la solidarité